TP 1 – Découvrir JavaScript

Vous allez pouvoir créer une page HTML avec du JavaScript afin de découvrir ce qu’il en retourne. Le code sera déposé dans le répertoire /JS/S1/TP1.

# Créer une page HTML et JS

Créez la page index.html contenant le code suivant.

<!DOCTYPE html>

<html lang="fr">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Document</title>

</head>

<body>

<h1>Voici un premier exemple de JS.</h1>

</body>

<script>

let prenom = prompt('Quel est votre prénom ?');

alert('Bonjour ' + prenom);

</script>

</html>

Ouvrez ensuite cette page dans votre navigateur et observez ce qui se passe !

Remplacez « alert » par « console.log » : le message ne s’affiche plus dans une « pop-up » mais dans la console du navigateur (control+maj+i) ou « outils supplémentaires »

C’est une bonne manière de vérifier l’exécution du code JavaScript ?

# Séparer le code JavaScript du code HTML

Créez dans le même répertoire que précédemment le fichier index2.html. Voici ce que vous devez mettre dans le fichier :

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Document</title>

<script src="js/second.js" defer></script>

</head>

<body>

<h1>Voici un second exemple de JS.</h1>

</body>

</html>

La balise “script” permet de charger le code JavaScript depuis un autre fichier. Créez un répertoire js et le fichier second.js dans celui-ci.

Voici le code à mettre dans le nouveau fichier second.js

let prenom = prompt('Quel est votre prénom ?');

let nom = prompt('Quel est votre nom ?');

let age = prompt('Quel est votre age');

let age\_futur = age + 1 ;

alert('Bonjour ' + prenom +' '+ nom);

alert('Dans un an vous aurez ' + age\_futur + ' ans');

Avant d’afficher la page index2.html, que va-t-il se passer ? Essayez de prévoir !

Confrontez avec le réel ! Et non, il y a un souci !

Corrigeons le bug : l’âge est en fait une chaine de caractère et il a concaténé le chiffre 1 à l’âge que vous avez saisi !

Voici la correction :

var age\_futur = parseInt(age) + 1 ;

Et voilà premier bug corrigé !

# Exercice d’application n°1

En vous inspirant des exemples précédents, créez un fichier html et un fichier JavaScript.

A l'ouverture du fichier html, une fenêtre demandera la largeur d'un rectangle, puis une autre demandera la longueur d'un rectangle.

Ensuite la page affichera dans une fenêtre l'aire du rectangle.

Attendus :

|  |  |
| --- | --- |
| Demander la largeur du rectangle | Oui / non |
| Demander la longueur du rectangle | Oui / non |
| Afficher l’aire du rectangle | Oui / non |

# Exercice d’application n°2

A l’ouverture du fichier HTML, une fenêtre demandera le rayon du cercle et affichera l’aire du cercle.  
Pour accéder à la valeur de PI : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/PI>